Wie können wir positiv, spielerisch Probleme lösen?

Oder kurz: Cards against How might we?

CC BY NC SA



Photo by Dariusz Sankowski on Unsplash



Photo by Greg Bakker on Unsplash



Photo by Bradyn Trollip on Unsplash



Photo by Dim Hou on Unsplash



Photo by Priscilla Du Preez on Unsplash



Photo by Matt Walsh on Unsplash



Photo by Stephen Ellis on Unsplash

Was sind „How might we?“-Fragen?

- Entlehnt aus dem Design Thinking
- Helfen den Lösungsraum zu öffnen
- Durch die Frage „Wie könnten wir …?“ nähert man sich dem Problem auf eine fragende Art (was vieles erleichtert)
- Formulierung: Breit genug, um eine große Spannweite an Lösungen zuzulassen. Eng genug, um hilfreiche Grenzen zu haben.

HMW Beispiel

Du bist neu in einem Team und hast bemerkt, dass manche Arbeitsschritte verwirrend bzw. veraltet sind. Als Du einen Alternative vorschlägst sagt jemand: "Dies sind nun mal die Regeln, die können wir nicht ändern".

Zu eng:

Wie können wir…
unsere Lösung durchdrücken?

→ Die Frage enthält bereits die Lösung.
Wir wären sehr auf den einen Vorschlag fixiert.

Genau richtig:

Wie können wir…
feststellen welche Regeln gelten und wie flexibel sie sind?

→ Ermöglicht uns ein offenes Brainstorming für viele verschiedene Lösungen

Zu breit:

Wie können wir…
alle Regeln abschaffen?

→ Bringt uns keinen guten Ansatzpunkt.
Und hat keine hilfreichen Einschränkungen

Bevor wir starten

- Es ist nicht der gleiche Spielablauf wie bei „Cards against humanity“
- Es wird am Ende nicht eine/n Gewinner/in geben
- Wir werden uns in den Gruppen austauschen, um gemeinsam Übung im Formulieren von HMW-Fragen zu bekommen
- Das „Lösungen“ unter den grünen Karten können euch helfen

- HMW-Fragen formulieren ist wie das Trainieren eines Muskels… es wird einfacher mit der Zeit (und Übung).

CC BY NC SA

Regeln

Bevor es losgeht noch ein Tipp:
Schaut euch den Blocker genau an und versucht Falschannahmen zu identifizieren, die diesem zu Grunde liegen
Wie könnte man eine HMW-Frage formulieren, um eine Alternative für diese Annahme zu finden

Regeln findet ihr auf dem Board
https://app.mural.co/t/valueriseconsulting3524/m/valueriseconsulting3524/1626435076339/1eaae3a6a9161e5ec906200023525c7a812aa9c5?sender=steffenbrandt9891

CC BY NC SA

Abschluss

- Wie war es für euch?
- Haben sich die Situationen und Blocker vertraut angefühlt?
- Wie war es für euch die Blocker in HMW zu wandeln?
- Werdet ihr HMW-Fragen in euren Teams mal ausprobieren?

Vielen Dank fürs Mitspielen



Sven Diefenthäler

Agile Coach und Trainer

ValueRise Consulting GmbH

linkedin.com/in/sven-diefenthäler-agile-coach



Steffen Brandt

Enterprise Agile Coach und Trainer

andrena objects ag

linkedin.com/in/steffen-brandt-0815

Quellen:

Artikel zur Idee:
https://medium.com/digital-services-nova-scotia/introducing-cards-against-how-might-we-d968a164a3ea

CaHMW auf GitHub:

https://github.com/BethFox/CaHMW

Veröffentlicht unter folgender Lizenz:

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.de